

REGOLAMENTO 3X3 12 ORE di BASKET

1. Campo di gioco

- Le partite si disputano su una sola metà campo, utilizzando un unico canestro.

2. Presentazione delle squadre

- È consigliato presentarsi al campo almeno 15 minuti prima dell'inizio della propria partita.
- Alla terza chiamata, in caso di assenza di una squadra, la vittoria verrà assegnata a tavolino alla squadra presente con il punteggio di 11-0.

3. Durata delle partite

- Le partite hanno una durata di 8 minuti o terminano al raggiungimento dei 21 punti da parte di una squadra.
- Le finali avranno una durata di 10 minuti.
- Il tempo non verrà fermato durante l'esecuzione dei tiri liberi.

4. Inizio del gioco

- Il primo possesso verrà deciso con il lancio di una moneta.

5. Punteggio

- Ogni canestro varrà 1, 2 o 3 punti, secondo quanto previsto dal regolamento FIP.

6. Gestione del possesso

- Dopo ogni canestro o cambio di possesso, la palla deve essere portata oltre la linea dei 3 punti prima di poter effettuare un nuovo tentativo di tiro.
- L'uscita dalla linea dei 3 punti è libera.
- Tutte le azioni a palla ferma (rimesse o riprese del gioco) dovranno iniziare oltre la linea dei 3 punti e avere inizio entro 20 secondi.

7. Sostituzioni

- I cambi sono illimitati e possono essere effettuati solo a gioco fermo.

8. Falli

- I falli verranno chiamati dal giocatore che li subisce.
- In caso di contestazione, la decisione finale spetterà al giudice di gara.
- I falli personali non saranno conteggiati.
- Il fallo subito su azione di tiro sarà sanzionato con un tiro libero.
- In caso di canestro realizzato e fallo subito, il canestro sarà valido e il possesso passerà alla squadra che ha commesso il fallo.
- I falli in attacco non daranno diritto a tiri liberi ma solo al cambio di possesso.
-

9. Norme di comportamento

- Non è consentito appendersi al canestro, né durante le partite né durante il riscaldamento.
-

10. Situazioni speciali

- In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, la partita verrà decisa ai tiri liberi.